

## Trabajo Práctico N° 7: Sistemas Distribuidos.

1. Qué es un sistema distribuido?.
2. Qué ventajas introduce su empleo?.
3. Defina Sistema Distribuido.
4. Enumere y describa las características de un Sistema Distribuido.
5. Indique la diferencia entre un S.O. Distribuido y un S.O. de Red.
6. Indique qué es un sistema fuertemente acoplado y uno débilmente coplado.
7. Qué problema puede ocasionar el hecho de compartir datos?.
8. Describa la taxonomía de flynn.
9. Cómo se pueden tipificar el modelo MIMD?.
10. Cuáles son los objetivos del empleo de una red informática?.
11. Describa los tipos de conexión que existen y nombre algunas ventajas y desventajas de cada uno.
12. Describa el funcionamiento del modelo basado en multiprocesadores con base de buses.
13. Qué inconvenientes presente el modelo anterior?
14. En qué consiste el modelo que aplica el cross bar switch?
15. Describa las siguientes soluciones: cache de escritura y cache monitores.
16. Describa las topologías más comunes de multicomputadoras.
17. Describa el modelo de multicomputadoras con base en buses.
18. Qué permite el software débilmente acoplado?.
19. Qué funciones debe tener en cuenta un sistema operativo a ser usado en un sistema distribuido?.
20. Qué función cumple el NFS?.
21. Qué objetivos persiguen los protocolos de NFS?
22. Qué entiende por servidores sin estado, considera que son convenientes para ser usados en un sistema distribuido?
23. Qué función cumplen los nodos-v ?.
24. Realice el esquema de flujo de mensajes en una estructura de capas NFS.
25. Cómo opera un sistema de multiprocesadores con tiempo compartido?
26. Qué significa que el planificador de procesos se ejecute como un región crítica?
27. Describa los cinco tipos de transparencia exigido a un S.O.Distribuido?
28. Qué temas involucra la flexibilidad y confiabilidad de un S.O.Distribuido?
29. De qué manera se caracteriza el desempeño en un S.O.Distribuido?

30. Por qué la comunicación en un Sistema Distribuido se basa en la transferencia de mensajes?.
31. Enumere las capas que conformar el modelo OSI de comunicaciones.
32. Qué involucra la migración de procesos y que técnicas pueden utilizarse?.
33. Cómo se realiza la comunicación en un S.Distr. a partir del empleo del RPC?.
34. Por qué se puede afirmar que un sistema Cliente Servidor es fuertemente acoplado?.
35. Dentro de un sistema operativo monolítico a qué se refiere por núcleo dependiente e independiente?.
36. Qué entiende por primitivas de bloqueo o primitivas síncronas?
37. A qué se denomina ordenamiento de parámetros y qué datos contiene?.
38. Describa el esquema de transferencia de parámetros en RPC?.
39. Qué mejora podría brindar un compilador al empaquetamiento de parámetros?.
- 40.Cuál es la utilidad de la conexión dinámica en RPC?
41. Qué tipo de errores pueden aparecer cuando se realizan llamadas a procedimientos remotos?.
42. Por qué razones el cliente puede no encontrar al servidor?.
43. Qué puede hacer el núcleo para contemplar la posible pérdida de mensajes de solicitud?.
44. Qué solución se puede adoptar ante la pérdida de mensajes de respuesta?.
45. Describa cada una de las posibles soluciones a adoptar ante el fallo del servidor.
46. Qué problemas asociados se tienen asociados al fallo del cliente?.
47. Cómo funciona un protocolo orientado a la conexión en RPC?.
48. En qué consiste los siguientes protocolos "Stop and Wait" y "Blast".
49. Qué entiende por ruta crítica?.
50. De qué manera incide el copiado en la implementación del RPC?.