

## Trabajo Práctico N° 6: Sistemas de Tiempo Real (RTS)

1. ¿Qué entiende por sistema de tiempo real?
2. ¿Qué es el Deadline?
3. ¿Cuál es la estructura general de un RTS? Describa cada componente.
4. Indique qué hardware no es conveniente en un RTS. ¿Por qué?
5. Clasifique las tareas que pueden llegar a tener lugar dentro de un sistema informático, por el tiempo que involucra su realización.
6. Clasifique las tareas que pueden llegar a tener lugar dentro de un RTS, por su frecuencia de aparición.
7. ¿Qué tipos de Sistemas Operativos de Tiempo Real se diseñan?
8. ¿De qué depende la elección del algoritmo de planificación?
9. Describa la taxonomía de planificación.
10. ¿Qué parámetros se debe especificar para un RTOS?
11. ¿Qué entiende por inversión de prioridad y cuándo ocurre?